Цели и задачи

Цель : создать игру, включающую в себя элементы платформера и карточную игру.

Задачи:

1. Подробно изучить модуль pygame

2. Создать красивый и приятный интерфейс

3. Сделать игру интересной для людей разного возраста

4. Научиться работать в команде

5. Применить наши навыки по рисованию в написании игры

Ход работы

План работы (написание кода):

a. Создание начального окна:

i. Интерфейс

ii. Бэкэнд (по завершении должно создаваться новое окно-основное)

b. Основное окно:

i. Создание персонажа

1. Физика (управление, гравитация)

2. Аватар (вид, анимация)

ii. Создание платформы/локации:

1. Физика (перемещение)

2. Общий вид

Платформер

Платформер-это жанр компьютерных игр, в которых основу игрового процесса составляют прыжки по платформам, лазанье по лестницам, сбор предметов, необходимых для победы над врагами или завершения уровня. Многие игры подобного жанра характеризуются нереалистичностью, рисованной мультяшной графикой.

(Скрин игры)

Графика

Все текстуры и анимация были нарисованы нами

Работа игры

Цель игрока, правила, куски кода

Скрины

Физика перса

Пауза

Кристаллы (сбор, накопление)

Переход между уровнями (за счёт

считывания координат)

Много классов (скрин всех файлов)

Карточки

Анимация

Музыкальное сопровождение

В нашей игре присутствуют звуковые эффекты и фоновая музыка, что помогаем погрузиться в атмосферу игры

Дальнейшее развитие

Мы добавим больше уровней и монстров

Ссылки:

<https://web-creator.ru/uploads/Page/19/python.svg>

<https://images.app.goo.gl/TnC1MkpuyfzKejrU7>

<https://images.app.goo.gl/efBChvzBcMT256fm7>